

Willkommen!

Und herzlichen Dank für den Kauf unseres **AZ-Delivery Nano V3**! Auf den folgenden Seiten gehen wir mit dir gemeinsam die ersten Schritte von der Einrichtung bis zum ersten Script. Viel Spaß!



https://az-delivery.de/nano-v3

Der **AZ-Delivery Nano V3** besitzt das gleiche Pin-Layout wie sein Original von Arduino/Genuino. Damit ist er zu 100% mit allen Shields oder Battery Boards für den Nano kompatibel. Betrieben wird er über einen Mini-USB-Anschluss.

Die wichtigsten Informationen in Kürze

- » Programmierung über Standard USB-B-Kabel
- » Stromversorgung über:
 - » Mini USB-B am USB-Anschluss des Rechners
 - » Mini USB-B am 5V USB-Netzteil
- » 14 digitale I / O-Pins, davon 6 mit PWM
- » 8 analoge I / O-Pins
- » ATmega328P Mikrocontroller

Auf den nächsten Seiten findest du Informationen zur

- » Hardware-Installation
- und eine Anleitung für
 - » das erste Script.

Alle Links im Überblick

Treiber:

- » Windows: <u>http://www.wch.cn/download/CH341SER_ZIP.html</u>
- » Mac: http://www.wch.cn/download/CH341SER_MAC_ZIP.html

Programmieroberflächen:

- » Arduino IDE: <u>https://www.arduino.cc/en/Main/Software</u>
- » Web-Editor: <u>https://create.arduino.cc/editor</u>
- » Arduino-Erweiterung für SublimeText: https://github.com/Robot-Will/Stino
- » Arduino-Erweiterung "Visual Micro" für Atmel Studio oder Microsoft Visual Studio:

<u>http://www.visualmicro.com/page/Arduino-for-Atmel-</u> <u>Studio.aspx</u>

Arduino Tutorials, Beispiele, Referenz, Community:

- » https://www.arduino.cc/en/Tutorial/HomePage
- » <u>https://www.arduino.cc/en/Reference/HomePage</u>

Interessantes von AZ-Delivery

- » Arduino-kompatible Boards: <u>https://az-delivery.de/collections/arduino-kompatible-boards</u>
- » Arduino Zubehör: <u>https://az-delivery.de/collections/arduino-zubehor</u>
- » AZ-Delivery G+Community:

https://plus.google.com/communities/115110265322509467732

» AZ-Delivery auf Facebook: <u>https://www.facebook.com/AZDeliveryShop/</u>

Installation des Nano V3

Besuche die Seite <u>https://www.arduino.cc/en/Main/Software</u> und lade die aktuelle Version für dein Betriebssystem herunter. Alternativ kannst du dich für den Arduino Web-Editor registrieren und den leicht verständlichen Installationshinweisen folgen. Die folgenden ersten Schritte nutzen die Zip-Variante für Windows, welche nach dem Download nur entpackt und auf Wunsch direkt an Ort und Stelle über die **Arduino.exe** gestartet werden kann.

oreinstellungen			×
Einstellungen Netzwerk			
Sketchbook-Speicherort:			
R:\Workspaces\Arduino			Durchsuchen
Editor-Sprache: Editor-Textgröße: Oberflächen-Zoomstufe: Ausführliche Ausgabe während: Compler-Warnungen: Zelennummern anzeigen Code-Faltung aktivieren Code-Faltung aktivieren Code nach dem Hochladen G Externen Editor verwenden Seitem Start nach Updates su Seitem Start nach Updates su Seitem bei Überorüfen auf Societhen bein Überorüfen	Systemstandard 12 Automatisch 100 * % (erfordert Neustart von Arduino) Komplierung Hochladen Keine Iberprüfen chen die neue Datelerweiterung aktualisieren (.pde -> .ino) oder Hochladen	(erfordert Neustart vor)	1 Arduino)
Zusätzliche Boardverwalter-URL	s:		
C:\Users\ \AppData\Local\A	Arduino 15 loreferences. txt		
(nur bearbeiten, wenn Arduino r	icht läuft)		
		C	OK Abbruch

Ist das Programm gestartet, sollte unter **Datei** > **Voreinstellungen** der an erster Stelle stehende Sketchbook-Speicherort festgelegt werden, beispielsweise unter **Eigene Dokumente\Arduino**. Damit ist die Software für die ersten Schritte eingerichtet und deine bei Arduino "**Sketche**" genannten Scripte landen auch dort, wo du sie haben möchtest.

Den **AZ-Delivery Nano V3** verbindest du über ein Mini-USB-Kabel mit deinem Rechner. Während das Original von Arduino einen FTDI-Chip verwendet, der unter Umständen eine manuelle Treiberinstallation benötigt, sind bei meisten Boards von AZ-Delivery ein CH340-Chip im Einsatz, der von Windows automatisch erkannt wird.

Sollte das einmal nicht der Fall sein, lade dir hier den aktuellen Treiber herunter und entpacke ihn.

» Windows: <u>http://www.wch.cn/download/CH341SER_ZIP.html</u>

» Mac: <u>http://www.wch.cn/download/CH341SER_MAC_ZIP.html</u>

<u>Unter Windows installierst du ihn einfach durch das Ausführen</u> <u>der "SETUP.EXE" im Ordner "CH341SER". Mac-Nutzer folgen am</u> besten den Installationsanweisungen, die dem Treiberpaket bei<u>liegen.</u>

Nach dem erneuten Anschließen des Nanos sollte dieser als "USB-SERIAL CH340"-Gerät (Windows) erkannt werden.



Das erste Script

Während in den meisten Programmiersprachen der erste Erfolg ein zu lesendes "Hello World!" darstellt, ist es bei Arduinos das Blinken der boardinternen LED. Das Script heißt entsprechend "*Blink*".

» Starte die Arduino IDE und öffne unter "Start" das Blink-



Script.

Jeder Sketch enthält immer die Methoden "*setup*" und "*loop*". Erstere wird zu Beginn ausgeführt und in der Regel zur Initialisierung von Pins und angeschlossener Hardware verwendet. Die loop-Methode wird im Anschluss permanent wiederholt und enthält damit fast alle anderen Funktionen. Um den Sketch auf das Board zu laden, wähle unter "*Werkzeuge* > *Board*" deinen angeschlossenen "*Arduino/Genuino Nano*" ,*Prozessor ATmega328 (old Bootloader*) aus, dazu unter Port den richtigen "*COM*"-Port (Windows) oder "*ttyUSB*"-Port (MacOS) aus. Bei nur einem angeschlossenen Board ist meist auch nur einer wählbar.

Datei Bearbeiten Sketch Werkzeuge Hilfe Automatische Formatierung Stra+T Ð Sketch archivieren Start Kodierung korrigieren & neu laden Bibliotheken verwalten... Strg+Umschalt+I 2 // the setup r Serieller Monitor Strg+Umschalt+M 3 void setup() { Serieller Plotter Strg+Umschalt+L 4 // initializ WiFi101 Firmware Updater 5 pinMode(0, 0 6 pinMode(1, 0 ESP8266 Sketch Data Upload 7 } 8 Board: "Arduino Nano" Boardverwalter... 9 // the loop ro Prozessor: "ATmega328P (Old Bootloader)" 10 void loop() { Port Arduino AVR-Boards 11 digitalWrite Boardinformationen holen Arduino Vún 12 digitalWrite Arduino/Genuino Uno 13 delay(1000); Programmer: "Arduino as ISP" 14 digitalWrite Arduino Duemilanove or Diecimila Bootloader brennen 15 digitalWrite(1, LOW); Arduino Nano 16 delay(1000); // wait for a second Arduino/Genuino Mega or Mega 2560 17 } Arduino Mega ADK

Start | Arduino 1.8.7

💿 Start | Arduino 1.8.7

			Automatische Formatierung	Strg+T		
<u> </u>			Sketch archivieren			
S	tart		Kodierung korrigieren & neu laden			
1			Bibliotheken verwalten	Strg+Umschalt+I		
2	// the setup r		Serieller Monitor	Strg+Umschalt+M		
3	<pre>void setup() {</pre>		Serieller Plotter	Strg+Umschalt+L		
4	<pre>// initializ</pre>			-		
5	pinMode(0, O		WiFi101 Firmware Updater			
6	pinMode(1, C		ESD0266 Skatab Data Unload			
7	}		ESPo200 Sketch Data Opioad			
8			Board: "Arduino Nano"	2		
9	// the loop ro		Prozessor: "ATmega328P (Old Bootloader)"	;		ATmega328P
10	<pre>void loop() {</pre>		Port	3	•	ATmega328P (Old Bootloader)
11	digitalWrite		Boardinformationen holen			ATmega168
12	digitalWrite				-	
13	delay(1000);		Programmer: "Arduino as ISP"	2	•	
14	digitalWrite		Bootloader brennen		ol	tage LOW
15	digitalWrite	(1	LOW) •			

Mit dem zweiten Symbol unter der Befehlsleiste lädst du den Sketch auf den Nano (rechtes Bild).

War der Upload erfolgreich, blinkt die LED deines Nano im Sekundentakt.

Du hast es geschafft! Herzlichen Glückwunsch!



Ab jetzt heißt es lernen. Das kannst du anhand der Beispielsketche, von wo du bereits Blink geladen hast, und mithilfe hunderter Tutorials im Netz.

Unter <u>https://www.arduino.cc/en/Tutorial/HomePage</u>kannst du deine Suche nach ihnen beginnen.

Und für mehr Hardware sorgt natürlich dein Online-Shop auf:

<u>https://az-delivery.de</u>

Viel Spaß!

Impressum

https://az-delivery.de/pages/about-us