



### Ein unbekanntes Objekt

#### Aufgaben:

- a) Max sucht vergeblich nach einer Grafik. Wahrscheinlich hat er sie ausversehen gelöscht. Es ist ihm bekannt, dass die Grafik aus folgenden Teilobjekten besteht, die unter der Aufgabenstellung abgebildet sind. Erstelle diese Grafik in einem geeigneten Programm neu. Was für ein Objekt entsteht dabei? Benenne es. 4 Punkte

elli1: ELLIPSE
füllfarbe=schwarz
linienfarbe=schwarz
höhe=1
breite=1
positon.horizontal=4
position.vertikal=12

elli2: ELLIPSE
füllfarbe=schwarz
linienfarbe=schwarz
höhe=1
breite=1
positon.horizontal=6
position.vertikal=12

trapi1: TRAPEZ
füllfarbe=hellblau
linienfarbe=keine
höhe=1,5
breite=3
positon.horizontal=4
position.vertikal=10
drehung(180°)

drei1: RECHTWINKLIGES DREIECK
füllfarbe=weiß
linienfarbe=weiß
höhe=1
breite=1
positon.horizontal=5,7
position.vertikal=10,2

rechi1: RECHTECK
füllfarbe=hellblau
linienfarbe=weiß
höhe=1
breite=4
positon.horizontal=3,5
position.vertikal=11,3

- b) Kopiere die entstandene Grafik noch zweimal und ändere jeweils eine Eigenschaft ab. Gib diese neuen Eigenschaften an. 2 Punkte
- c) Öffne das Textdokument `text.rtf`, welches durch deinen Lehrer für dich am gewohnten Ort gespeichert wurde und füge die nun entstandene Grafik unter dem Text ein. 1 Punkt
- d) Das Textdokument aus Aufgabe c) besteht ebenfalls aus Objekten, denen man Attribute zuweisen kann. Gib in einer geeigneten Notation für drei selbstgewählte Objekte unterschiedlicher Art ein Attribut mit Attributwert an. 3 Punkte