



Ein unbekanntes Objekt

Musterlösung

- a) Die Lösung befindet sich in der Datei 09R11_a.ppt.
- b) Die Lösung befindet sich in der Datei 09R11_b.ppt.
auto2.karosserie_farbe=rot;
auto3.rechil.fuellfarbe=blau
- c) Die Lösung befindet sich in der Datei text_c.rtf.
- d) zeichen_D_aus_ueberschrift.schriftart=TimesNewRoman;
absatz1.ausrichtung=Blocksatz;
grafik1.ausrichtung=zentriert

Hinweise zur Korrektur

- a) Die Lösung kann in einem Vektorgrafikprogramm z. B. Corel Draw oder in Power Point erstellt werden. Wichtig ist, dass sich im Programm die Position der Grafikobjekte eingeben lässt. Es ist auf die genaue Benutzung der Farben zu achten. Für jeweils 2 Fehler ist ein Punkt abzuziehen.
- b) Lösungen, die das Auto als ein Gesamtobjekt nutzen wie z. B.
auto2.karosserie_farbe=rot; auto3.linienfarbe=grün sind ebenso als richtig zu werten wie Lösungen, die sich auf die einzelnen Teilobjekte beziehen wie z. B. auto2.rechil.füllfarbe=blau.
- c) Den Punkt gibt es nur, wenn das fertige Grafikobjekt eingefügt wurde. Dass man den Text nach dem Einfügen nochmals speichern muss, soll der Schüler allein wissen.
- d) Es ist darauf zu achten, dass die Punkte nur bei **unterschiedlichen** Objekten gegeben werden dürfen.

Musterlösung (Programm)

09R11_a.ppt; 09R11_b.ppt; text_c.rtf

Punktverteilung

- | | |
|--|---|
| a) Auto erstellt | 3 |
| benannt | 1 |
| b) Angabe der neuen Eigenschaft in Punktnotation in Übereinstimmung mit der Grafik | 2 |
| c) Kopieren und Einfügen in den Text | 1 |
| d) Angabe der drei Attribute | 3 |

Gesamt

10